

FARE STORIA 1

Verifiche

Il Medioevo

a cura di

Alan Pona

Giulia Stefanoni

sestante edizioni

© 2022 Sestante Edizioni - Bergamo
www.sestanteedizioni.it

FARE STORIA 1 • VERIFICHE **il Medioevo**

A cura di Alan Pona e Giulia Stefanoni

p. 24 - cm 21x29,7

ISBN – 978-88-6642-376-8

Tutti i diritti sono riservati. È vietata la riproduzione dell'opera o di parti di essa, con qualsiasi mezzo, compresa fotocopia, microfilm e memorizzazione elettronica, se non espressamente autorizzata dall'editore. L'Editore è a disposizione degli aventi diritto con i quali non è stato possibile comunicare, nonché per eventuali omissioni o inesattezze nella citazione delle fonti. Le fonti citate sono esclusivamente a scopo didattico.

UNITÀ DIDATTICA 1

La fine dell'impero Romano d'Occidente

1. Unisci con una freccia.

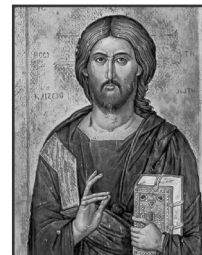
Alto medioevo

Dal 1000 d.C. al 1492 d. C.

Basso medioevo

Dal 476 d.C. al 1000 d.C.

Politeista



Una persona che segue le parole di Cristo e prega in una chiesa.

Cristiano



Una persona che prega un solo Dio.

Monoteista

Una persona che prega molti dei.



2. Colora l'Impero romano alla fine del III secolo.



3. I Germani. Segna con una crocetta X se la frase è Vera (V) o falsa (F).

	V	F
1. I Germani vivono a ovest dell'Impero Romano.		X
2. I Germani sono un unico popolo.		
3. Ogni popolo è diviso in tribù.		
4. Il capo è la persona più anziana.		
5. I Germani vivono in città.		
6. I Germani sono nomadi.		
7. I Germani cacciano gli animali.		
8. Il dio più importante dei Germani è Gesù.		
9. Thor è un dio dei Germani.		
10. I Germani scappano dagli Unni.		
11. I Germani e i Romani fanno molte guerre.		
12. I Germani usano le loro leggi per governare.		

4. Gli Unni. Segna con una crocetta X se la frase è Vera (V) o falsa (F).

	V	F
1. Gli Unni vivono in Mongolia.	X	
2. Gli Unni vivono in città.		
3. Gli Unni mangiano carne cruda e radici.		
4. Gli Unni non usano i cavalli.		
5. I cavalli degli Unni sono molto veloci.		
6. Gli Unni coltivano la terra.		
7. Attila è il più importante re degli Unni.		
8. I cinesi scacciano (= mandano via) gli Unni.		
9. Gli Unni inventano la balestra.		
10. Il papa ferma Attila.		

5. I Longobardi. Segna con una crocetta X se la frase è Vera (V) o falsa (F).

	V	F
1. I Longobardi partono dall'Ungheria.	X	
2. I Longobardi sono pacifici.		
3. I Longobardi prendono una parte dell'Italia.		
4. Il re dei Longobardi si chiama Alboino.		
5. I Longobardi sono divisi in tribù.		
6. Ogni capo tribù si chiama conte.		
7. I Longobardi sono nomadi.		
8. Il dio dei Longobardi è Wotan.		
9. I Longobardi imparano dai Romani ad avere leggi scritte.		
10. Il papa scrive le leggi dei Longobardi.		
11. Le leggi dei Longobardi sono semplici: se fai male a qualcuno, paghi.		
12. I Longobardi diventano cristiani.		
13. I Romani iniziano a pregare il dio Wotan.		
14. Rotari è un re dei Longobardi.		
15. Romani e Longobardi non si sposano mai.		

6. Ad ogni popolo le sue caratteristiche. Collega con una freccia ogni popolo con le sue caratteristiche.

- Partono dall'Ungheria e arrivano in Italia.
- Amano i cavalli.
- Scappano dagli Unni.
- Vivono in Mongolia.
- Mangiano carne cruda e radici.
- Attila è il loro re più importante.
- Pregano il dio Thor.
- Un loro re si chiama Alboino.
- Fanno l'Editto di Rotari.
- Ostrogoti, Visigoti, Vandali, Franchi, Longobardi e Sassoni.
- Sono Nomadi.
- Pregano Wotan.



Germani



Unni



Longobardi